

YAHTZEE BONUS!

Als je meer dan één YAHTZEE gooit, kun je pas écht een superscore verzamelen.

Eén extra YAHTZEE = 100 bonuspunten!

Zet een (X) in de YAHTZEE bonus EN vul een van je lege vakjes op het scorebladje als volgt in:

1. Scoor het totaal van de 5 dobbelstenen in het bijbehorende vakje van de bovenkant.
2. Als dat vakje al vol is, zet je het totaal van de 5 dobbelstenen in het vakje voor 3 dezelfde of 4 dezelfde in de onderkant van het blaadje.
3. Als die ook al vol zijn, gebruik je je Kans of je 'steelt' een van je open combi's met je 5 dezelfde dobbelstenen. Scoor het normale aantal punten, bv. Volle bak is 25 punten.
4. Als je al NUL in je YAHTZEE-vakje hebt gezet, kun je geen YAHTZEE bonus van 100 punten meer krijgen. (Sorry! Probeer je YAHTZEE-vakje dus niet te snel met NUL te vullen!) Maar je kunt nog wel zoals hierboven in stap 1-3 omschreven punten scoren.

DE WINNAAR

De speler met het HOGSTE puntentotaal na afloop van alle 13 rondes is de winnaar. Vergeet je 35 bonuspunten niet als je meer dan 63 punten in de bovenkant hebt gescoord.

TOP TIPS & TACTIEKEN

Winnen heeft alles te maken met de juiste strategie om de hoogste score te halen. Dat gaat bijvoorbeeld zó:

- In het begin van elk spel zul je zien dat je je worp in verschillende vakjes kunt noteren. Je moet kiezen welk vakje je deze beurt invult.
- Onthoud dat je sommige combi's makkelijker gooit dan andere en er komt in bijna elk spel een moment dat je ergens een NUL zult moeten invullen.
- Bewaar het evenwicht tussen scoren in de boven- en de onderkant om een zo hoog mogelijke score te halen.
- Lat je KANS zo lang mogelijk open. Later in het spel krijg je steeds minder keuze om een score te noteren.
- De échte kunst van het spel is niet alleen hoog gooien, maar ook weten welk vakje je wanneer vullen moet.

Als je scorebladjes op zijn vind je nieuwe bij de speelgoedwinkel of kijk op www.hasbro.nl of www.hasbro.be

Yahtzee ORIGINAL

LEEFTIJD **8+**
2+ SPELERS



SPELREGELS

INHOUD

1 YAHTZEE Shaker, 5 dobbelstenen en 80 scorebladjes.

ZÓ WIN JE

Gooi de dobbelstenen en zorg dat jij na alle 13 rondes de hoogste score hebt.

BASISREGELS

1. Gooi je dobbelstenen en verzamel de best mogelijke score.
2. Kies voor welke dobbelstenencombi je gaat.
3. Noteer na elke beurt je score in één leeg vakje op het scorebladje.

ZÓ SPEEL JE

Gooi een dobbelsteen om te zien wie mag beginnen. Het spel gaat met de klok mee verder. Noteer alle spelersnamen in speelvolgorde op het scorebladje (pen niet inbegrepen).

Gooi elke beurt maximaal 3 keer.

Vul na elke beurt één leeg vakje in de kolom onder jouw naam in.

JE 1^E WORP

- Gooi alle 5 de dobbelstenen.
- Als je precies de combi krijgt die je nodig hebt, vul je direct je scorebladje in.
- Zo niet, ga door voor je 2e worp.

JE 2^E WORP

- Leg 'blijvertjes' (dobbelstenen die je wil houden) opzij en gooi de rest opnieuw.
- Is het helemaal niks? Gooi ze allemaal opnieuw!
- Als je precies de combi krijgt die je nodig hebt, vul je het scorebladje in.
- Zo niet, ga door voor je 3e worp.

JE 3^E EN LAATSTE WORP

Als je nog steeds niet de juiste combi hebt, of als je gewoon een nóg betere score wil:

- Gooi enkele of al je dobbelstenen opnieuw (net als hierboven), eventueel ook 'blijvertjes' die je al opzij had gelegd.
- Je moet na deze worp een score invullen, of je nu goede dobbelstenen hebt of niet!
- Als je worp niet in een van je lege vakjes past, moet je ergens een NUL invullen.
- MAAR zelfs één enkele dobbelsteen scoren levert je meer op dan NUL! Binnenin lees je meer over PUNTEN TELLEN en op de achterkant vind je een paar supergoede tips.

© 2012 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertegenwoordigd door: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Consumentenservice: Hasbro BV, Antwoordnummer 2806, 3500 VL Utrecht NL.

Tel.: 030 2809600. E-mail: consumentenservice@hasbro.nl

Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be.

www.hasbro.nl

www.hasbro.be



091200950104



00950i104.indd 1-2

101200950104 00 Yahtzee Classic Instructions (NL)

26/10/2012 10:31

Originator: WIL Approval: 1st ROD: 00.00 File Name: 00950i104.indd

PUNTEN TELLEN VOOR JE 13 WORPEN

BELANGRIJK! Je mag elk vakje in elk gedeelte in elke volgorde invullen, maar je MOET elke beurt één vakje invullen.

Bekijk een scorebladje. Je ziet dat het verdeeld is in twee helften: de bovenkant voor de getalwaarde van de dobbelstenen en de onderkant voor de dobbelstenencombi's.

BOVENKANT

In de bovenkant scoor je alleen dezelfde dobbelstenen, van t/m. Tel het totaal van je dobbelstenen met dezelfde waarde bij elkaar – dat is je score. (Je mag ook één dobbelsteen tellen – alles is beter dan NUL.)

= 9 punten in het vakje van de drieën
bv. 3 drieën

= 4 punten in het vakje van de enen
bv. 4 enen

BONUS: als je in de bovenkant meer dan 63 punten scoort, krijg je een bonus van 35 punten!

Om de bonus te halen, hoef je alleen maar 3 van elke dobbelsteenwaarde te gooien.

ONDERKANT

Op de onderkant van het blaadje scoor je de verschillende dobbelstenencombi's:

3 dezelfde TOTAAL van de dobbelstenen
3 dezelfde dobbelstenen

Je score is de totale waarde van alle 5 de dobbelstenen.

= 17 punten
bv. 3 dezelfde + 2 dezelfde deze tellen ook mee voor je score

4 dezelfde TOTAAL van de dobbelstenen
4 dezelfde dobbelstenen Je score is de totale waarde van alle 5 de dobbelstenen.

= 22 punten
bv. 4 dezelfde + 1 die telt ook mee voor je score

BOVENKANT	DIT TEL JE	T	W	C
Een	= 1 Tel alle enen bij elkaar			
Tweeën	= 2 Tel alle tweeën bij elkaar			
Drieën	= 3 Tel alle drieën bij elkaar			
Vieren	= 4 Tel alle vieren bij elkaar			
Vijven	= 5 Tel alle vijven bij elkaar			
Zessen	= 6 Tel alle zessen bij elkaar			
TOTAAL				
BONUS	35-63 punten of meer + 35 BONUSPUNTEN			
TOTAAL	van de bovenkant			
ONDERKANT				
3 dezelfde	Totaal van de 5 dobbelstenen			
4 dezelfde	Totaal van de 5 dobbelstenen			
Volle bak	25 punten			
Kleine straat	4 opeenvolgende 26 punten			
Grote straat	5 opeenvolgende 40 punten			
YAHTZEE	3 dezelfde 36 punten			
Kans	Totaal van de 5 dobbelstenen			
YAHTZEE BONUS	X VOOR EEN EXTRA YAHTZEE + 100 PUNTEN PER X			
TOTAAL	van de onderkant			
TOTAAL	van de bovenkant			
EINDTOTAAL				



Dit is T's eerste worp. Hij gaat voor een Volle bak. Hij denkt dat hij er in 2 worpen nog wel een of een bij kan gooien.

Met deze dobbelstenen zou T ook voor de vieren of de zessen in de bovenkant kunnen kiezen – of voor 3 dezelfde of 4 dezelfde in de onderkant. Wie weet gooit hij zelfs een YAHTZEE! En hij kan ook nog voor een Kleine of Grote straat kiezen. Zie je het?

- Als je geen score hebt die je aan het eind van je beurt in kunt vullen, moet je NUL invullen in een van je lege vakjes.
- Als een vakje eenmaal gevuld is, kan het niet meer gebruikt worden.
- Op elk scorebladje staat in DIT TEL JE in het kort hoe je scoort.



Volle bak COMBI scoort 25 punten
3 dezelfde & 2 dezelfde

Een volle bak is 25 punten waard, ongeacht de waarde van de afzonderlijke dobbelstenen.

= 25 punten
bv. 3 dezelfde + 2 dezelfde

Kleine straat COMBI scoort 30 punten
4 (willekeurige) opeenvolgende dobbelstenen

Waarde 30 punten, ongeacht de waarde van de afzonderlijke dobbelstenen.

= 30 punten
bv. Kleine straat

Grote straat COMBI scoort 40 punten
5 opeenvolgende dobbelstenen

Waarde 40 punten, ongeacht de waarde van de afzonderlijke dobbelstenen.

= 40 punten
bv. Grote straat
(als je al een grote straat gescoord hebt, kun je deze worp natuurlijk ook als kleine straat gebruiken)

Kans TOTAAL van de dobbelstenen
Tel de totale waarde van een worp naar keuze

Je hoeft geen combi te hebben. KANS is een eenmalige veiligheidsklep voor als je nergens kan scoren en geen NUL wil invullen.

= 23 punten
bv.

YAHTZEE! COMBI scoort 50 punten
5 dezelfde

De TOPSCORE! 50 punten, ongeacht de waarde van de dobbelstenen.

= 50 punten
bv.

00950i104.indd 3-4

101200950104 00 Yahtzee Classic Instructions (NL)

26/10/2012 10:31

Originator: WIL Approval: 1st ROD: 00.00 File Name: 00950i104.indd